



Contenu :

- 1 émetteur (télécommande 12 touches)
- 3 récepteurs équipés de 4 connecteurs avec antennes
- 1 boîte de rangement robuste à fermetures clipsables

Descriptif du système de tir :

Le système comprend 3 récepteurs et un émetteur pour offrir un total de 12 lignes de tir, réparties en 3 fois 4 lignes.

1 - Piles à prévoir (non incluses) :

- Récepteurs : chaque récepteur nécessite 4 piles AA (LR6 1.5 V)
- Télécommande : 1 pile 12V 23A

Ces piles sont très fréquentes et se trouvent très facilement dans le commerce. Il est vivement recommandé d'utiliser des piles neuves n'ayant jamais servies, afin de garantir la pleine puissance du système.

2 - Puissance et programmation des récepteurs :

Distance de réception émetteur/récepteur jusqu'à 150 m.

La puissance de sortie des récepteurs est de 6 volts par connecteur.

La fréquence utilisée par le système sans fil est de 433MHz.

Les récepteurs sont très économes et peuvent être utilisés indépendamment. Si l'un d'eux ne fonctionne plus, les autres continueront de fonctionner.

Tous les récepteurs sont par défaut adressés avec la télécommande qui vous est fournie dans votre kit. Si un souci survenait, vous pourrez les ré-adresser en appuyant simultanément sur le bouton Reset situé dans le petit trou au centre du récepteur avec un trombone ou un objet pointu (le récepteur va alors émettre un signal lumineux) et sur la touche 1 de la télécommande. Votre récepteur sera alors à nouveau adressé à votre télécommande.

3 - Mises en garde :

1. Manipulez avec précaution les récepteurs ainsi que la télécommande, évitez de les cogner ou de les faire tomber.
2. Installez les récepteurs aussi loin que possible du feu d'artifice pour éviter tout dommage.
3. Retirez les piles lors d'une inutilisation prolongée du système.
4. Rangez votre système à l'abri de l'humidité et dans une zone aérée.
5. Par temps de pluie, protégez les récepteurs de l'eau et de l'humidité (à l'aide de sachets plastiques, sacs poubelle ou boîtes hermétiques par exemple, ...).
6. Ne pénétrez jamais dans la zone de tir lorsque les récepteurs sont installés avec un appareil émettant des ondes (téléphone portable, ou tout autre matériel émetteur d'ondes).

Cela pourrait déclencher le tir non souhaité d'un ou plusieurs artifices.

7. Ce produit est conforme à la partie 15 des règles FCC et n'émet pas d'interférences dangereuses.



Flashez-nous

Fonctionnement du système de tir :

1 - Télécommande et mise à feu :

La télécommande possède un bouton d'allumage en bas à droite ce qui permet de l'activer uniquement au moment du tir et d'éviter un départ non souhaité. Celle-ci s'active en positionnant le bouton sur le haut de l'encoche, côté «1». Quand la télécommande fonctionne, la LED située en haut de la télécommande s'allume lorsque les touches sont pressées.

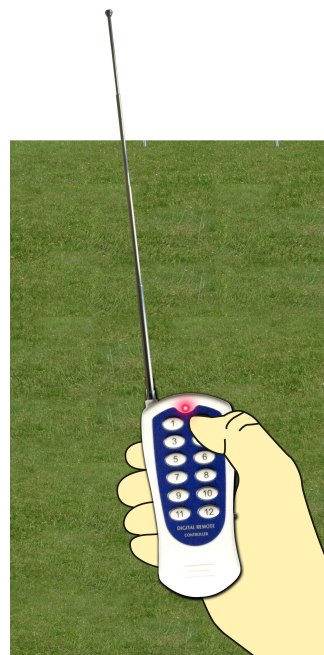
La télécommande offre plusieurs possibilités de mise à feu qui sont paramétrées par défaut dans le système.

La plus courante reste la mise à feu pas à pas de vos pièces d'artifice, c'est à dire déclencher l'artifice N°1 avec la touche 1 de votre télécommande, puis l'artifice N°2 avec la touche 2 et ainsi de suite jusqu'à 12.

Mais votre télécommande offre aussi la possibilité d'un tir multiple et séquentiel de votre feu :

- Touches 6 + 12 pressées simultanément =
Départ instantané de toutes les lignes (tout part en même temps)
- Touches 7 + 8 ou 11 + 12 =
Séquenceur avec départ différé de 0.5 seconde des lignes 1 à 12 l'une après l'autre.

Veillez à déplier complètement l'antenne de la télécommande lors du tir, pour émettre un maximum de signal.



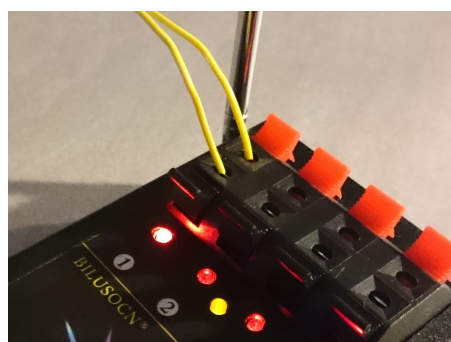
2 - Branchement des artifices sur les récepteurs :



Les artifices se branchent directement à l'aide des connecteurs (borniers rouge et noir) situés sur les récepteurs, en connectant les fils de l'artifice sur chaque bornier (un fil côté rouge et l'autre fil côté noir). **IMPORTANT** : Il n'y a pas de polarité à respecter pour les branchements.



Les récepteurs sont équipés d'un bouton d'allumage situé en haut à droite de l'appareil.



Lors de l'allumage du récepteur, les 4 voyants LED situés en dessous des borniers s'allument en rouge «léger» y compris lorsque rien n'est branché sur les connecteurs. Lorsqu'une ligne est branchée et si le circuit électrique est fermé, la LED du ou des connecteurs concernés s'allume cette fois-ci d'un rouge «éclatant». Cela permet de tester le bon fonctionnement de vos lignes avant le tir.

Attention à toujours bien effectuer vos tests en étant vigilant à ce que personne ne se situe sur la trajectoire d'un artifice et à ne jamais laisser le site de tir sans surveillance lors de la présence d'artifices sur le terrain.

Veillez à bien éteindre les récepteurs si vous ne tirez pas votre feu suite à vos tests et à déplier correctement les antennes.

Il est possible de brancher jusqu'à 2 artifices sur le même connecteur ce qui permet le tir de 2 produits en même temps. Il suffit pour cela d'insérer ensemble dans le même bornier les 2 fils de chaque artifice, soit 2 fils côté Rouge et 2 fils côté Noir (= branchement en parallèle).

Le système permet aussi de brancher jusqu'à 4 inflammateurs en série par sortie.



Flashez-nous